

Voici une petite solution de 3D Dot Game Heroes.

Première chose à savoir : je ne donnerai pas de soluce concernant les bouteilles, potions de mana, ou quartiers de pomme.

L'objectif de cette soluce et de savoir quand et ou faire les event du jeu, afin d'être sur de ne rien rater. Je donnerai également des indications sur les équipements à trouver.

Deuxième chose à savoir : je conseille de suivre cette soluce en mode FROM plutôt qu'en normal pour 2 raisons :

- Tout d'abord, il est quasi impossible d'obtenir toutes les épées dans la 1^{ère} partie. Je vous conseille à ce propos de ne dépenser AUCUN small block durant celle-ci, et de les conserver pour la 2^{ème} partie, que vous ferez en mode FROM. Or l'objectif de cette soluce, en vous indiquant toutes les quêtes, c'est principalement d'obtenir une des 2 épées ultimes : la Moon Sword, qui ne s'obtient que lorsque tous les event ont été réalisés.
- Ensuite, les crystal slimes sont rares en mode normal, alors qu'en mode FROM elles sont très fréquentes (ce qui simplifie d'ailleurs l'obtention de small block suplémentaires). Or il y a une quête qui requiert de tuer 10 de ces slimes.

Pour la suite de la soluce, je considère donc que vous jouez en mode FROM.

Commençons par le presque commencement, c'est-à-dire après avoir trouvé l'Ancient Sword et être retourné parler au roi.

Nous débutons donc par Raejack.

- Au nord de la ville, il y a une maison sur la droite, entourée d'un petit court d'eau. Parlez à Dic, le vieillard qui est dedans, afin d'obtenir les Dash Boot. Retenez bien le nom de ce personnage, il faudra retourner le voir plus tard dans le jeu.
- La maison à gauche (celle devant laquelle se trouve une slime) est importante également : parlez au vieillard qui vous demandera de tuer 10crystal slimes. Ce sont des slimes argentées très costaud et rapides, qui fuient assez vite. Bien qu'elles n'aient pas d'endroit de réapparition précis (c'est assez aléatoire), vous en croiserez souvent, donc ne vous inquiétez pas pour cette quête. A savoir qu'il n'y'a pas de temps limite pour la faire, donc attendez d'avoir une bonne épée, ca simplifiera la tache.
- Dans la maison de gauche, un homme se trouve accompagné de 2femmes. Il hésite pour laquelle il doit épouser. L'une d'elle est une riche, l'autre est son amie d'enfance. A vous de choisir celle qu'il épousera (Yes pour son amie d'enfance, No pour la riche). Votre choix n'a aucune importance, en revanche cette quête n'est pas éternelle! Elle disparaît au bout d'un moment.
- Achetez l'Iron Shield dans l'échoppe accolée au forgeron.
- Allez à l'auberge (Inn) à la sortie sud du village. Un homme s'y trouve et vous parle de sa volonté de faire un «3D mech game ». C'est un event temporaire qu'on doit mettre régulièrement à jour (après chaque donjon)

Une fois tout ceci fait, vous pouvez aller faire le temple de l'herbe (Grass Temple).

Précision pour ce temple, ainsi que tous les autres : les portes rouges, bleues et vertes que l'on peut trouver sur la carte ne s'ouvre qu'avec des clés spéciales (de même couleur) ou avec la Master Key qui s'obtient en trouvant les 11 pancartes de Mr. Sign. Un marchand propose d'en acheter à 1000or chacune. Je vous le déconseille : attendez la Master Key. Derrière ces portes : 3potions de mana, et 3quartiers de pommes. Donc rien de vital pour les quêtes. Donc aucune inquiétude : vous pouvez y aller quand vous le souhaitez !

APRES LE TEMPLE DE L'HERBE

- Un homme à l'échope acolée au forgeron vous propose la 1^{ère} course Dash Circuit. A réaliser en moins de 20seconde pour un small block, et également pour la wind sword (qui nécéssite également que la 2^{ème} course soit terminée en moins de 60secondes)
- Pensez à acheter l'arc.

- Devant le château, parlez au garde de gauche (enfin, a la gauche de lécran). Il vous donne une Red Letter
 - Donner cette lettre à une des filles près de la boutique de potion de Rajaeck qui vous donne une Blue Letter
 - Donner cette lettre à un homme qui marche près de la maison de Dic. Il vous donne la Yellow Letter
 - Parler à une fille qui se trouve entre l'auberge et la boutique de potion : elle vous donne une Green Letter.
 - Ramenez cette lettre au garde pour terminer cette quete. Récompense : quartier de pomme
- Parlez à l'autre garde. Répondez No, Yes, No et No afin de valider l'event.

Sur la route du temple de la forêt :

- Une grotte se trouve sur le chemin. Rentrez-y : vous y trouvez un puits, un cadavre, un panneau et des gens. C'est la FROM CAVE. Retenez bien son emplacement, il faudra y retourner après CHAQUE temple.
 - 2 messages doivent apparaître dans la salle en vous déplaçant. « l'm in trouble!
 Please recommend this message! », répondre « yes ». Le second message est « It's safe here ».
 - o Examinez le cadavre pour recevoir l'Hero's Soul
 - o Marchez près de la femme pour recevoir le Sticky White Stuff
 - Parlez à tout le monde !!!
- Plus loin, vous trouvez une auberge. Parlez à l'homme sur le gauche qui vous parle des pancartes de Mr Sign à retrouver. Il y en a 10 à retrouver dans le jeu. Une fois les 10 pancartes retrouvées, parlez lui et il en fera apparaître une 11^{ème} à Rajaeck qui contient la Master Key

Faites le temple de la forêt (Forest Temple)

- Vous pouvez désormais faire le 1^{er} block defense dans l'auberge de la forêt (Wardna's House). Il faut faire un parfait dans tous les blocks defense afin d'obtenir la Wyrm Sword
- Un homme de l'auberge vous indique également qu'un « bat maker » (fabriquant de batte) se trouve à Raejack.
 - Aller lui parler (il se trouve au niveau du parc de la ville)
 - o Retourner parler à l'homme de Wardna's House
 - Aller dans la forêt du non retour, et refaites le chemin jusqu'au sage. A partir de là, déscendez de 2cases, et approchez vous du gros arbre pour y trouver du Holy Wood

- o Retourner parler au bat maker à Raejack qui vous donnera une "Epée"
- Allez à la FROM cave et parlez à tout le monde!

Rendez vous maintenant à Ortego (la ville du désert)

- Une vielle femme près de l'entrée vous demande de rammener les danseuses de Raejack.
 - Retournez à Raejack et parlez aux danseuses qui se trouvent au dessus du parc de la ville. (Si vous ne leur aviez jamais parlé auparavant, il vous faudra rentrer dans une maison puis leur parler à nouveau afin qu'elles disparaissent pour se rendre à Ortego)
 - o Retournez parler à la vielle femme d'Ortego pour conclure cette quête
- Je vous conseille d'acheter une bouteille au marchand en haut a droite de la ville.
- Parlez aux trois personnes qui se trouvent sous ce vendeur
- Dans la maison à coté d'eux, un homme vous réclame de l'eau et vous donne un flacon (Water Jar).
 - Allez à Colneria (la ville au sud du chateau). Au sud de la ville se trouve un chat.
 Parlez à la fille qui est à coté afin qu'elle vous donne de l'eau (Water).
 - o Raportez l'eau à l'homme d'Ortego
- Une fille se trouve en haut a gauche, a coté d'une maison. Parlez-lui : elle vous propose le bestiaire en échange d'un anneau.
- Dans la maison en bas à gauche, un homme vous réclame 100gol. Donnez lui, dormez dans une auberge, retournez lui parler pour lui redonner de l'or. Répétez l'opération jusqu'à ce qu'il vous donne un quartier de pomme.
- Dans la maison en bas à droite, une fille vous propose un pouf pour 10gol. Acceptez
- Dans la boutique de potion vous pouvez jouer au blockout (casse brique). Terminez le sans perdre de vie pour obtenir une épée très pratique pour obtenir de l'or rapidement (augmentez la donc au maximum !)

Sortez de la ville et rendez-vous à l'auberge du désert (Candata Inn).

- Parlez à la vieille femme en haut à gauche qui vous parle d'un secret. Parlez ensuite successivement à tout le monde dans l'ordre suivant : L'homme, la femme, le vieux, le gosse, la vieille. Vous recevez alors 100gol.
- Parlez à nouveau à l'enfant : il vous parle de sa volonté d'avoir un poisson (fresh fish).

Vous pouvez désormais faire le temple du désert.

- Allez chercher l'Holy Sword à la sortie sud ouest d'Ortego
- Il vous faut le grappin amélioré (pour libérer une des 2fées). Pour l'obtenir, partez du château. Allez vers l'est jusqu'à traverser le cours d'eau (grâce à un pont). Continuez la route, et vous apercevez le désert qui commence si vous sortez par la droite (ce que vous aviez fait lorsque vous vous êtes rendu à Ortego la première fois.). N'y allez pas, continuez la route vers le nord. Vous vous trouvez face à un ravin que vous pouvez traverser avec le grappin. Au dessus de ca, vous pouvez aller soit à droite (vers le temple du feu) soit vers le haut a gauche en utilisant à nouveau le grappin. Allez-y, et vous arriverez vers une zone où la montagne est bizarre (il y a des creux réguliers). Si vous observer la mini-map en haut de l'écran, vous apercevez un point rouge dans un de ces creux. Allez dessus pour utiliser un téléporteur invisible! Continuez la route et vous aurez le grappin amélioré. En redescendant par un autre téléporter, vous aurez accès à une pancarte de Mr Sign, ne l'oubliez pas!
- Le 2eme block defense est disponible au Candata Inn
- Devant la maison d'Ortego où se trouvait l'homme qui voulait de l'eau, se trouve un homme.
 Parlez-lui et rendez vous ensuite dans la maison pour obtenir l'Ultima Book. Cet event disparait après le temple de l'eau !!!
- Donnez le small ring (trouvé dans le temple du désert) à la fille d'Ortego qui le voulait. Elle vous donnera le bestiaire.
- Retournez à la FROM cave et parlez à tout le monde une fois encore!

Rendez vous à Coleneria

- Parlez à la fille près de l'entrée nord de la ville. Elle vous demande de lui ramener un spa.
- Une maison est isolée sur un ilot au sud. Allez-y à l'aide du grappin pour obtenir une bouteille.
- Longez la plage (à l'est de la ville) jusqu'à un vendeur qui vous propose une épée (nulle, mais une épée quand même) à 1000, et un anneau a 200 qui réduit 25% des dégâts subis.

Faites le temple de l'eau.

Retour à Colneria

Dormez à l'auberge pour un event (vous allez rêver d'un type qui veut détruire le monde).
 Cet event disparait après le temple du feu!

- Une fille dans l'auberge vous donne un Ribbon
- Le vieil homme vous propose la 2^{ème} course. Réussissez-la en moins de 60seconde pour un small block. Si vous avez réussi la 1^{ère} course en moins de 20secondes, vous obtenez la Wind Sword. Un quartier de pomme est également offert (il suffit de faire moins de 25sec à la 1^{ère} et moins de 80sec à celle-ci.)
- Un homme devant les maisons de Colneria vous offre une superbe épée.... UN POISSON!
- Parlez à Moyomoto, vers l'entrée nord de la ville. Cet event disparait apres le temple du feu. Retenez bien son nom, il faudra retourner lui parler plus tard.
- Retournez à la FROM cave et parlez à tout le monde !
- A Raejack, la slime est devenue humaine. Parlez-lui.
- Dans la maison d'Ortego ou il y a déjà eu 2 event (l'eau et l'ultima book), parlez à tout le monde. Cassez ensuite le rocher, et parlez à tout le monde à nouveau. Cet event disparait après le temple du feu.

Sur la route du temple du feu

- Dans l'auberge Jim's Shack , parlez à l'homme tout au fond qui vous demandera de ramener un Fire Ruby pour vous fabriquer un bouclier. On y reviendra plus tard. Concentrons-nous sur le reste.
- Parlez à l'homme près de l'entrée, il vous donnera un Spa Powder.
 - o Rapportez cette poudre à la femme de Colneria qui vous demandez un spa
- Parlez au vieil homme sur la gauche pour lui montrer votre batte.
 - Allez à Colneria et parlez à la fille de gauche dans la maison qui se trouve à coté de l'auberge. Afin qu'elle vous donne une autre Batte de baseball
- Parlez à la fille de Jim's Sahck qui demande du Firewood
 - L'homme près des lits de l'auberge de la forêt (Wardna's House) vous donnera du Firewood
 - o Ramenez-le à la fille de Jim's Sahck qui vous donnera un Spa Egg
 - Apportez cet œuf au vieil homme qui se trouve autour du parc de Raejack afin qu'il vous donne un Cook Book
 - o Rapportez le livre de cuisine à une fille de Colneria qui vous donne un Fresh Fish
 - o Amenez le poisson au garçon de l'auberge Candata Inn.

- Une fois cet event terminé, retournez voir la fille qui vous a donné le poisson en échange du livre de cuisine. Elle vous demandera un Ebon Pepper.
 - Allez en haut a droite dans la ville d'Ortego, et parlez au vendeur qui se trouve juste à coté du vendeur à qui vous avez acheté une bouteille. Il vous propose l'Ebon Pepper contre 1000gol
 - o Ramenez-le à la fille de Colneria qui vous récompense d'un Light Gem
 - Apportez la gemme à l'homme tout en bas a droite d'Ortego, devant la maison de la fille au pouf pouf. Il vous donnera 100gol

Prenez alors la route du temple du feu. Parlez à tout le monde dans les cavernes (le gobelin, la fille et le roi). De préférence, chargez votre partie avec un personnage féminin, ainsi la fille dans une des grottes vous donnera de l'or!

Arrivé à l'entrée du temple, longez le chemin entre la corniche et la lave afin de trouve le Fire Ruby. Rapportez le à l'homme de Jim's Shack afin qu'il vous fabrique un fire shield. (Tout ceci requiert en revanche que vous ayez trouvé le Magic Shield dans le temple de l'eau bien évidemment)

Vous pouvez désormais faire le temple du feu

Une fois le donjon terminé

- Vous pouvez faire un block defense au Jim's Shack
- Retournez voir l'homme à Raejack qui ne savait pas quelle fille épouser. Parlez à tout le monde dans sa maison. (notez qu'il a déjà un enfant. Ca vous a donc prit plusieurs années pour faire ces 5donjons!)
- Parlez à Dic et donnez-lui 1000gol. Allez dormir dans une auberge et retournez lui parler pour obtenir le Bolt Shield.
- Retournez à la FROM cave et parlez à tout le monde une fois encore.
- Retournez à Ortego, et parlez une fois encore aux 3personnes qui sont sous les vendeurs (les personnes à qui vous aviez parlé la 1ere fois que vous êtes allés dans cette ville)
- Une fille à Colneria demande d'être votre amie. Acceptez, elle vous donne une Amethyst.
- Parlez à Moyomoto et son cousin (l'homme derriere lui) dans Colneria
- Toujours à Colneria, parlez à la fille à qui vous aviez donné la Spa Powder. Elle vous demande
 3 ingrédients

- Obtenez le Natural Herb en parlant à une fille de Raejack (elle rode autour du forgeron)
- Payez 100gol à l'homme près des lits dans Wardna's House pour lui acheter le Cypress
- Parlez à l'homme près de la porte à l'intérieur de Fina's Inn pour obtenir la Nice
 Stone (Fina's Inn est l'auberge qui se trouve sur le chemin du temple du vent, au sud ouest en partant du temple de l'herbe (Grass Temple))
- o Rapportez les ingrédients à la fille de Colneria

Il faut désormais sauver Sue afin de débloquer la bonne fin

- Si vous avez obtenu toutes les pancartes et que vous avez la super Key, c'est parfait. Dans le cas contraire, rendez vous à l'auberge Jim's Shack et achetez des clés. Il en faut une de chaque couleur (rouge/bleu/vert)
- Rendez vous maintenant à Ortego et faites la route du temple du désert. Afin de ne pas se tromper dans la sortie à prendre, je dirais même : Rendez vous au temple du désert.
- Faites maintenant demi-tour, et dès que vous en avez la possibilité, quittez le désert en sortant vers la gauche.
- Allez vers le nord, puis suivez le chemin. Jusqu'à arriver au centre de la carte du monde (on y voit une tour entourée d'une cour d'eau. C'est cette tour qu'on doit atteindre!)
- Vous allez devoir utilser le grapin, le baton de feu, et le super grappin et les bombes afin d'accéder à la tour (on veut tester votre progression dans le jeu avec tout ça!)
- Une fois rentré dans la tour, avancez dans les salles et faites ce que vous avez à faire (pour la salle des 3chevaliers, je vous conseille le sort de glace. Rapide, efficace, radical, ulitme :D)
- Vous avez désormais Sue!

Retournez à l'auberge Fina's Inn, et partez vers la gauche. Vous arriverez au cimetière. Tout en bas a droite du cimetière, une des tombes est entourée de 2 pots. Poussez cette tombe pour y entrer. Vous obtenez l'Hero Sword. Elle est très puissante, même dans le cas ou vous n'avez pas tous vos cœurs.

Reprenez maintenant la route du temple du vent (par la gauche du Fina's Inn) et faites le temple.

Apres avoir fini le temple, récupérez l'orbe, mais n'allez SURTOUT PAS au château !!!

Le temple fini, le 4^{ème} Block Defense se débloque. Il est accessible à l'auberge Fina's Inn

- Allez à la FROM cave et parlez à tout le monde (je ne sais pas si c'est obligatoire à ce stade du jeu puisqu'on n'a pas encore trouvé le sage...mais dans le doute, on perd rien à y aller!)
- Parlez à l'assistant du forgeron de Raejack
 - Retourner à l'auberge de Fina pour parler à l'homme près de l'entrée qui vous donne
 la Rust sword (cherchez pas a l'équiper, c'est un objet de quête)
 - o Ramener la Rust sword à l'assistant du forgeron, il vous donne la Gladius en échange.
- Restez à Raejack pour parler à Dic. Payez-lui 5000gol.
 - o Passez une nuit à l'auberge
 - o Retournez voir Dic pour obtenir la Karasawa

Il faut désormais sauver la fée Ai afin de débloquer la bonne fin.

- Une fois encore, il vous faut soit la Master Key, soit une clé de chaque couleur.
- Pour accéder à la grotte, partez directement au nord de Raejack (la sortie est accessible tout juste en haut à gauche de la maison ou vous aviez trouvé la 1^{ère} bouteille). Pour savoir si vous êtes sur le bon chemin c'est facile : vous devez être bloqué par des rochers aussitôt après avoir passé la zone de chargement au Nord de Raejack.
- Continuez la route et vous arriverez à un lieu ou un coffre se trouve juste en bas d'escaliers.
 Vous pouvez y aller sans risque puisque vous avez obtenu les bottes spéciales dans le temple du vent. Continuez le chemin et vous trouverez une grotte (à ouvrir avec une bombe).
- Vous y trouverez Ai

Une fois les 3 fées réunis, vous voici en compagnie d'Iris.

Profitez-en pour passer une nuit à l'auberge de Raejack, vous obtiendrez un trophée.

Une fois tout ceci effectué, allez au château.

La light orb obtenue, passons aux quêtes suivantes.

- Au rez-de-chaussée du château, parlez au soldat au fond à droite. Répondez « Yes » et vous obtiendrez une glace (Ice Candy)
- Parlez à Moyomoto à Colneria ainsi qu'a ces compagnons. Vous obtiendrez le Demolisher.
- Retournez à la FROM cave et parlez à tout le monde. Si vous avez été lui parlé à chaque fois comme je vous l'ai dit, il vous donnera son jeu complet : Armored Core
- Allez à Ortego et parlez à l'homme en haut à droite, en dessous des vendeurs. Il vous demande un autographe de Mary (la danseuse de Raejack qui officie désormais à Ortego) en vous donnant un Autograph Paper
 - o Parlez à Mary pour obtenir son autographe (Mary's Autograph)
 - Rapportez l'autographe et vous obtiendrez la Giga Sword. Cette épée est extrêmement chère a booster, cependant c'est utile de le faire pour 2raison : cela donne un trophée si elle est au maximum, mais surtout c'est la meilleure de toutes les épées (lorsque vous avez tous vos pv! si vous n'êtes pas au maximum, c'est une bouse phénoménale)

Reprenez la route que vous avez entamée pour aller chercher Ai. Vous arrivez à l'auberge Hotel Nialliv.

- Parlez à l'homme près des lits pour qu'il vous donne la Falcon Ball
- Allez parler au forgeron de Raejack. Maintenant que vous avez le Demolisher (donné par Moyomoto) et la Falcon Ball, il vous fabriquera le Destroyer

Retournez à l'hôtel Nialliv, et continuez la route dans les marais empoisonnés (en utilisant le grappin en face de l'hôtel). Sortez de cet écran par la gauche, puis descendez les escaliers. Allez immédiatement vers le nord, et vous verrez des rochers formant une espèce de chemin au centre de l'écran. Allez au centre de ce chemin, et vous obtiendrez le mirroir de la vérité (Mirror of Truth)

- Retournez à l'hôtel Nialliv, et parlez à l'homme du haut. Il vous demande de sauver des gens de leur malédiction (l'ordre n'a pas d'importance)
 - Le chien qui se trouve à l'extérieur de Fina's Inn. Parlez ensuite à son voisin pour récupérer de la Dog Food
 - o Le poulet à l'intérieur de Wardna's House
 - o Le poulet à l'intérieur de Jim's Shack

- Le chat en dessous des 2marchands d'Ortego
- o Le chien à l'extérieur du Candata Inn
- Le chat sur la petite ile au sud de Colneria
- o Le chien a coté de la boutique de potion de Raejack
- Retournez parler à l'homme de l'hôtel Nialliv pour avoir votre récompence : Beam Saber. Elle est nulle, mais si vous avez téléchargé un Dark Vador comme personnage...c'est ultra classe!
- Refaites le chemin du temple du feu, afin de retrouver le gobelin qui voulait à manger.
 Donnez-lui la Dog Food. Il vous donne l'épée Gungnir en échange.
- A Raejack, parlez à l'homme qui était une slime auparavant. Le miroir le fera redevenir slime
 - Allez dormir à l'auberge
 - Retournez lui parler pour le refaire devenir slime (oui oui, le héros dans le jeu est un enfoiré, et il assume!)
- Vous pouvez retourner à la FROM cave et reparler à celui qui vous a donné le jeu Armored Core. Il vous récompense de la Moon Sword (la meilleure de toutes les épées lorsque vos pv ne sont pas au maximum grâce à son attaque de 20 de base, et son spin naturel! A alterner avec la giga sword lorsque vous perdez de la vie).

Vous avez désormais terminé toutes les quêtes!

Vous pouvez maintenant aller récupérer l'Hero Shield (dans la grotte à gauche du donjon final).

Une fois le jeu terminé, sauvegardez et rechargez votre partie : le 5^{ème} Block Defense est disponible à l'hôtel Nialliv. Terminer celui-ci sans perdre de vie, et vous obtiendrez la Wyrm Sword si vous aviez réalisé un score parfait pour les autres Block defense.

Il ne vous reste plus qu'a farmer quelques small blocs. Pour cela 2 possibilités

- A l'ecran ou vous avez trouvé le miroir, il y a régulièrement des dragons et slime. Une slime apparait aussi souvent à l'écran juste en dessous, donc jonglez ces 2ecrans sans tuer tout le monde pour forcer la réapparition.
- Un small defense plus est accessible au château. Il faut parler au chat qui se trouve en haut à gauche du rez-de-chaussée. Chaque victoire donne un bloc, et chaque parfait vous octroie un bonus permanant pour les prochains niveaux ! Il y a 5 block defense plus, mais vous pouvez les refaire autant de fois que vous voulez pour obtenir des small blocks

J'espère que ce guide vous aura bien aidé.
Je reste à votre disposition
- sur mon forum :
 http://theshiningsaga.free.fr/forum/ (section autres jeux → PS3 → 3D Dot Game)
- Sur le forum de lightbeam
o http://lightbeam.fr/Forum/
- Sur le forum jeuxvideo.com (mais c'est beaucoup moins convivial !!!)
o http://www.jeuxvideo.com/forums/0-22146-0-1-0-3d-dot-game-heroes.htm
Soluce réalisée le 06/06/10 par Kurapika-Shinji (Kurapika666 sur jv.com)
Les noms et le logo du jeu sont la propriété de From Software, Atlus et Southpeak.
Les textes de cette soluce sont la propriété de Kurapika-Shinji
Merci de respecter mon travail en ne copiant pas cette soluce sur un de vos sites sans me demander l'autorisation. N'hésitez pas à me faire de la pub.